ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Функция start - приветствие пользователя и озвучка команд, выполняемых ботом

Диалог создания или добавления пользователя в расписание:

* Функция schedule - стартовый вопрос диалога для создания или добавления пользователя в расписание
* Функция alternating\_or\_not - вопрос о чередовании расписания или о ключевом слове группы Функция registration - проверка на новое имя пользователя и сходство паролей, добавление в БД информации о новом пользователе
* Функция create\_schedule - обработка ответа о чередовании расписания
* Функция adding\_subjects - добавление расписания по дням недели, запись в БД
* Функция authorized - авторизация по ключевому слову группы, запись пользователя в БД
* Функция stop\_schedule - досрочное прерывание диалога создания или добавления пользователя в расписание

Функция leave\_the\_schedule - удаление пользователя из расписания и БД

Функция get\_schedule - отправка расписания на сегодня

Диалог добавления домашнего задания:

* Функция add\_task - стартовый вопрос добавления домашнего задания
* Функция adding\_subject - сохранение информации о предмете, запрос введения задания
* Функция adding\_task - сохранение информации о задании, запрос введения даты задания
* Функция adding\_date - запись задания в БД
* Функция stop\_add\_task - досрочное прерывание диалога записи домашнего задания

Диалог получения домашнего задания:

* Функция get\_task - стартовый вопрос диалога получения домашнего задания по предмету или на день недели
* Функция subject\_or\_day\_week - вопрос о конкретном предмете или дне недели
* Функция getting\_task\_subject - отправка всех заданий по предмету
* Функция getting\_task\_day\_week - отправка заданий на день недели
* Функция stop\_get\_task - досрочное прерывание диалога получения домашнего задания

Функция shuffle\_schedule - изменение расписания в БД (нужно для чередующегося расписания) по воскресеньям

Функция about – вывод информации о боте и разработчике